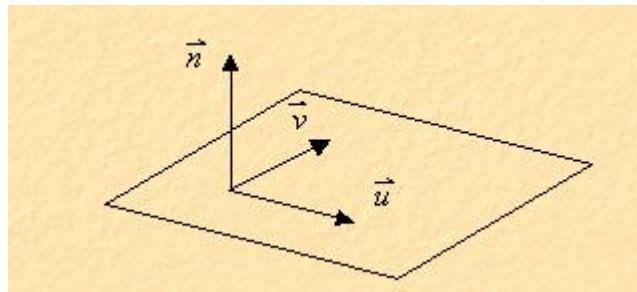


## Normalenvektor einer Ebenengleichung



Ein Normalenvektor der Ebene ist ein Vektor, der orthogonal zu den beiden Richtungsvektoren der Ebene steht,

d.h.  $\vec{n}$  ist orthogonal zu  $\vec{u}$  und  $\vec{n}$  ist orthogonal zu  $\vec{v}$

d.h. es gibt unendlich viele Normalenvektoren, aber sie sind alle linear abhängig voneinander.

### Berechnung

Gegeben E :  $\vec{x} = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix} + r \begin{pmatrix} -4 \\ -3 \\ 2 \end{pmatrix} + s \begin{pmatrix} -4 \\ -1,5 \\ 1 \end{pmatrix}$ , gesucht Normalenvektor!

$$\vec{n} = \begin{pmatrix} n_1 \\ n_2 \\ n_3 \end{pmatrix} \text{ mit } \begin{pmatrix} n_1 \\ n_2 \\ n_3 \end{pmatrix} * \begin{pmatrix} -4 \\ -3 \\ 2 \end{pmatrix} = 0 \text{ und } \begin{pmatrix} n_1 \\ n_2 \\ n_3 \end{pmatrix} * \begin{pmatrix} -4 \\ -1,5 \\ 1 \end{pmatrix} = 0$$

$$\Rightarrow -4n_1 - 3n_2 + 2n_3 = 0$$

$$\Rightarrow -4n_1 - 1,5n_2 + 1n_3 = 0$$

$\Rightarrow$  Man muss eine Variable frei wählen, da man nur 2 Gleichungen für 3 Unbekannte hat,

z. B.  $n_3 = 1$ :

$$\Rightarrow (\text{I.}) -4n_1 - 3n_2 + 2 \cdot 1 = 0 / \cdot (-1)$$

$$\Rightarrow (\text{II.}) -4n_1 - 1,5n_2 + 1 \cdot 1 = 0$$

$$\Rightarrow (\text{III.}) 4n_1 + 3n_2 - 2 = 0$$

$$\Rightarrow (\text{IV.}) -4n_1 - 1,5n_2 + 1 = 0$$

$$\Rightarrow 1,5n_2 - 1 = 0 \Leftrightarrow n_2 = \frac{2}{3} \Rightarrow 4n_1 + 3 \cdot \frac{2}{3} - 2 = 0 \Leftrightarrow 4n_1 + 2 - 2 = 0 \Leftrightarrow n_1 = 0$$

$$\Rightarrow \vec{n} = \begin{pmatrix} 0 \\ \frac{2}{3} \\ 1 \end{pmatrix}$$

einsetzen in III.