







## *Vierecke im 3dimensionalen Raum bestimmen*

	Quadrat	Rechteck	Parallelogramm	Raute	Drachen	Trapez
						
rechte Winkel	vier					
kollineare Vektoren	2x2 gegenüberliegende					
gleiche Länge	4mal					
Diagonalen	<ul style="list-style-type: none"> <li>• gleiche Länge</li> <li>• halbieren sich</li> <li>• orthogonal</li> </ul>					
Mindestanforderung (Beispiele)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 2x2 kollineare Vektoren</li> <li>• 1 rechter Winkel</li> <li>• 1x2 nebeneinanderliegende gleich lange Seiten</li> </ul> <u>oder</u>					