

Vierecke im 3dimensionalen Raum bestimmen

	Quadrat	Rechteck	Parallelogramm	Raute	Drachen	Trapez
						
rechte Winkel	vier					
kollineare Vektoren	2x2 gegenüberliegende					
gleiche Länge	4mal					
Diagonalen	<ul style="list-style-type: none"> gleiche Länge halbieren sich orthogonal 					
Mindest-anforderung (Beispiele)	<ul style="list-style-type: none"> 2x2 kollineare Vektoren 1 rechter Winkel 1x2 nebeneinanderliegende gleich lange Seiten oder 					