

Übungen für den 1. Teil des Abiturs ohne Taschenrechner: Stochastik

1. In einer Urne befinden sich 4 blaue und 8 gelbe Kugeln.
- Es werden 2mal hintereinander jeweils eine Kugel zufällig entnommen und wieder zurückgelegt. Berechnen Sie die Wahrscheinlichkeit, dass mindestens eine der entnommenen Kugeln blau ist.
 - Es wird 12mal hintereinander eine Kugel gezogen und wieder zurückgelegt. Die Zufallsgröße X beschreibt die Anzahl der entnommenen blauen Kugeln. Begründen Sie ohne Berechnung der Wahrscheinlichkeiten, dass eine der folgenden Abbildungen diese Wahrscheinlichkeitsverteilung darstellt.

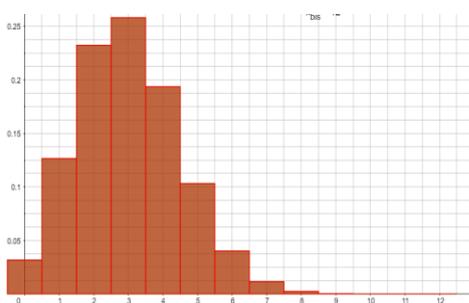


Abb. 1

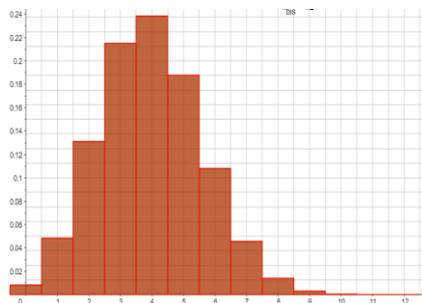


Abb. 2

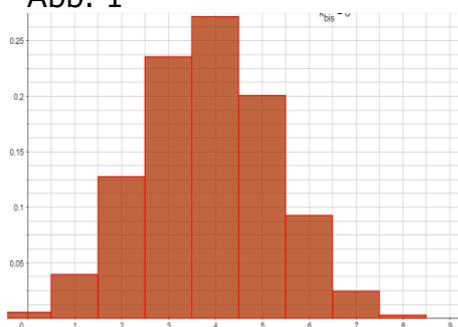


Abb. 3

- Beschreiben Sie in diesem Zusammenhang ein Ereignis, dessen Wahrscheinlichkeit durch den folgenden Term berechnet werden kann:

$$\binom{8}{7} \cdot \left(\frac{1}{3}\right)^7 \cdot \left(\frac{2}{3}\right)^1 + \binom{8}{8} \cdot \left(\frac{1}{3}\right)^8 \cdot \left(\frac{2}{3}\right)^0$$

- Es werden 2mal hintereinander jeweils eine Kugel zufällig entnommen und nicht wieder zurückgelegt. Berechnen Sie die Wahrscheinlichkeit, dass genau eine der entnommenen Kugeln blau ist.

2. Ein Glücksrad besteht aus 3 Sektoren, die mit „Hauptgewinn“, „Gewinn“ und „Niete“ beschriftet werden. Für ein Spiel gelten folgende Regeln: Man setzt einen Betrag von 5 € ein. Wird beim Drehen der Hauptgewinn erzielt, werden 25 € ausgezahlt, bei Gewinn werden 8 € ausgezahlt.

■ 10% ■ 30% ■ 60%



- a. Zeigen Sie, dass das Spiel nicht fair ist.
- b. Die Auszahlung für den Hauptgewinn soll so geändert werden, dass das Spiel für alle Seiten fair ist. Berechnen Sie den neuen Auszahlungsbetrag.
- c. Es sei E_1 das Ereignis „Das Glücksrad bleibt genau 10mal bei Niete stehen.“ Es wird 25mal gedreht. Entscheiden Sie, welche der folgenden Ansätze zur Berechnung der Wahrscheinlichkeit für das Eintreten des Ereignisses E_1 genutzt werden kann und begründen Sie Ihre Meinung.
 - i. $P(E_1) = 0,6^{10} \cdot 0,4^{15}$
 - ii. $P(E_1) = 15 \cdot 0,6^{10} \cdot 0,4^{15}$
 - iii. $P(E_1) = 10 \cdot 0,6 + 15 \cdot 0,4$
 - iv. $P(E_1) = \binom{25}{10} \cdot 0,6^{10} \cdot 0,4^{15}$
 - v. $P(E_1) = \binom{25}{10} \cdot 0,4^{10} \cdot 0,6^{15}$
 - vi. $P(E_1) = 10 \cdot 0,6^{10} \cdot 0,4^{15}$
- d. Entscheiden Sie, welche der obigen Ansätze zur Berechnung der Wahrscheinlichkeit für das Eintreten des Ereignisses E_2 genutzt werden kann, wenn genau die ersten 10 Drehungen bei Niete stehen bleiben.

3. In chinesischen Glückkeksen werden kleine Zettel mit Botschaften eingebacken. Es werden 5 verschiedene Botschaften A, B, C, D und E mit gleicher Wahrscheinlichkeit eingefügt.
- a. Stellen Sie den Term auf, der die Wahrscheinlichkeit darstellt, dass in 3 zufällig ausgewählten Glückkeksen die Botschaft C nicht enthalten ist.
 - b. Bestimmen Sie die Wahrscheinlichkeit, dass in 5 zufällig ausgewählten Glückkeksen alle 5 Botschaften enthalten sind.

4. Bei einem 2stufigen binomialverteilten Zufallsexperiment gibt es die möglichen Ergebnisse A und B mit $P(A)=p$.
- Zeichnen Sie ein Baumdiagramm und bestimmen Sie $P(AA)$, $P(AB)$, $P(BA)$ und $P(BB)$!
 - Bestimmen Sie p so, dass $P(AB) = \frac{3}{16}$ ist.
5. In einer Fabrik werden 2 verschiedene Impfstoffe A und B hergestellt. 70% der hergestellten Impfstoffe sind von der Sorte A. Aus Erfahrung muss man 10% der Produktion des Impfstoffes A entsorgen, da dort Unreinheiten auftreten. 30% der hergestellten Impfstoffe sind von der Sorte B. Aus Erfahrung muss man 20% der Produktion des Impfstoffes B entsorgen, da dort Unreinheiten auftreten.
- Berechnen Sie die Wahrscheinlichkeit, dass ein zufällig ausgewählter Impfstoff ein verunreinigter Impfstoff der Sorte A ist.
 - Berechnen Sie die Wahrscheinlichkeit, dass ein zufällig ausgewählter Impfstoff ein einsetzbarer Impfstoff der Sorte B ist.
 - Stellen Sie Terme auf, die die folgenden Wahrscheinlichkeiten darstellen:
(Sie brauchen die Terme nicht zu berechnen!)
 - Aus der Charge der verunreinigten Impfstoffe zieht man den Impfstoff A.
 - Aus der Charge der einsatzfähigen Impfstoffe zieht man den Impfstoff B.